

Planificação Geral 2025/2026

Disciplina: **Arquitetura de computadores**
 Ano: **1.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	54	N.º de aulas previstas	34
Aprendizagens Essenciais			
Módulo 1 – Sistemas Digitais Sistemas de numeração e códigos • Sistema Decimal • Sistema Binário • Sistema Octal • Sistema Hexadecimal • Conversão entre Sistemas • Outros Códigos Álgebra de Boole e Circuitos Lógicos • Introdução • Constantes e Variáveis de Boole • Tabelas de Verdade • Operações lógicas OR, AND, NOT • Operação lógicas NOR, NAND, XOR, XNOR • Portas lógicas, circuitos lógicos • Análise Algébrica de Circuitos Lógicos • Teoremas da Álgebra de Boole • Teoremas de De Morgan • Compreender os fundamentos básicos dos circuitos e da programação para Arduino. Módulo 2 – Montagem e Configuração de Computadores Montagem e configuração de computadores • Motherboards • Processadores • Placas de Vídeo • Placas de Som • Placas de Rede • Memórias • CD-ROM / CD-RW / DVD-ROM / DVD-RAM • Instalação e configuração de software Estudo de Periféricos, características e configuração • Impressoras / Plotters • Scanners / Digitalizadores • Teclados • Ratos • Equipamentos de Comunicação • Montagem de circuitos para Arduino; • Desenvolvimento de programas para Arduino.			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Informar e comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza
Raciocinar e Resolver Problemas	70%	Raciocínio Reflexão Criatividade Responsabilidade Participação Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.